



Campionatul Corporate de Baschet 3x3 - Sports Events

REGULAMENT

~ editia de primavara 2026 ~

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii, elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni. Totodata se incurajeaza dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii unei companii, cat si cu cei din celelalte companii inscise in campionat, chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

✓ Dreptul de joc

Toti jucatorii inscisi in competitie trebuie sa cunoasca si sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscise care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul pentru StreetBall stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit din minim 3 si maxim 8 jucatori si nu poate fi schimbat pe parcursul acesteia decat in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare), facandu-se dovada respectivelor situatii.

Drept de joc au persoanele care detin de cel putin trei luni fata de data startului de Campionat o relatie contractuală cu compania sau cu grupul de companii pe care o reprezintă, în calitate de angajați (contract de muncă) sau contract de colaborare. Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor. Certificarea calitatii de angajat a fiecarui

membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuala cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, capitanul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator si intrunirea conditiilor pentru noul jucator).

✓ **Capitanul de Echipa**

Capitanul echipei poate avea si calitatea de jucator fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

3. Oficialii

✓ **Arbitrul**

Partidele vor beneficia de arbitraj, din partea unor arbitri omologati pentru competitii de 3x3. Competitia va fi supravegheata de catre un Arbitru Principal, care va putea interveni si va putea fi consultat ori de cate ori situatia o va cere. Toti jucatorii participanti inteleg sa respecte prezentul regulament, publicat pe site-ul oficial al competitiei. Abaterile disciplinare vor fi analizate de catre Comisia de Disciplina a campionatului, sanctiunile urmand a fi aplicate conform regulamentelor oficiale publicate de federatia romana de baschet. De asemenea, organizatorul isi rezerva dreptul de a introduce si de a pune in aplicare si alte sanctiuni decat cele prevazute in acestea.

✓ **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei. Tot acesta ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciului, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice sau a unor abateri de la regulamentele validate.

✓ **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competitiei, deciziile acestuia fiind definitive si irevocabile. Comitetul de conducere intruneste Comisia de Disciplina, insarcinata cu analiza tuturor abaterilor disciplinare savarsite cu prilejul desfasurarii meciurilor, pe teren si in afara acestuia, a sesizarilor, reclamatilor si cu dictarea sanctiunilor, in conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza daca observa nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotararile Comitetului de Conducere, referitoare la sanctiuni sau la eventuale modificari de regulament, vor fi comunicate in cel mai scurt timp capitanilor de echipa.

✓ **Foaia oficiala de joc**

Foaia oficiala de joc este documentul oficial al partidei.

Este obligatia Capitanului de echipa sa stranga actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte organizatorului, pana cu cel putin 15 (cincisprezece) minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, reprezentantii echipelor au obligatia sa semneze Foaia oficiala de joc, pentru certificarea rezultatului. Capitanul de echipa va aduce la masa oficialilor Foaia oficiala de joc, completata si semnata asa cum se descrie mai sus.

✓ **Jucatori profesioniști**

Un jucator cu clasament in competitii profesionale nationale sau internationale de baschet, nu are drept de joc in competitie.

✓ **Asistenta medicala**

Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala in timpul desfasurarii meciurilor din campionat. Alegand sa participe in meciurile din cadrul campionatului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate.

Prin prezentul regulament, organizatorii le aduc la cunostinta jucatorilor inscrisi in campionat, necesitatea efectuării de catre acestia a unui control medical periodic si a unuia înainte de a participa la primul lor meci din campionat. Riscurile medicale rezultate din neefectuarea acestor controale medicale revenindu-le in totalitate jucatorilor.

Niciun jucator nu are voie sa intre pe terenul de joc in cadrul vreunui meci purtand bijuterii, accesorii sau orice obiecte de natura sa agate, zgarie sau care sa prezinte risc de a accidenta vreun jucator, arbitru sau pe el insusi.

4. Desfasurarea Jocului

Echipa care inscrie cele mai multe puncte castiga meciul. Pentru victorie se acorda 2 puncte, pentru infrangere 1 punct.

Fiecare echipa poate efectua oricate schimbari doresc in cadrul meciurilor, utilizand doar jucatorii validati pentru jocul in cauza si trebuie sa aiba un numar de 3 sportivi permanent pe teren.

5. Regulile de joc

✓ Principiile si regulile generale

Pentru situatiile care nu sunt descrise in prezentul document, vor fi aplicate regulile Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet 3x3.

✓ Terenul

Jocul se disputa pe o jumatate de teren de baschet. Va exista o linie de aruncari libere situata la 5,8 m de linia de fund si un semicerc (linie de doua puncte) cu o raza de 6,75 m (masurata de la proiectia pe teren a centrului inelului).

✓ Echipele

Fiecare echipa va avea in componenta minimum trei jucatori si maximum cinci rezerve.

✓ Inceputul jocului

Cele doua echipe se vor incalzi simultan, timp de 5 minute, inainte de startul jocului. Echipa care va avea prima posesia va fi stabilita prin tragere la sorti.

✓ **Scorul**

Fiecare aruncare marcata din interiorul semicercului va conta 1 (un) punct. Fiecare aruncare marcata din afara semicercului va conta 2 (doua) puncte. Fiecare aruncare libera marcata va conta 1 (un) punct.

✓ **Timpul de joc / Echipa castigatoare**

Un meci consta intr-o repriza de 10 minute. Timpul de joc se va opri in situatiile in care mingea nu este in joc (minge moarta) si in timpul aruncarilor libere. Echipa care marcheaza cele mai multe puncte inainte de expirarea timpului de joc va fi desemnata castigatoare.

In cazul in care, la sfarsit scorul este egal, se ia o pauza de un minut, dupa care se joaca o repriza de prelungire de 2 minute. Echipa care va marca prima 2 (doua) puncte va castiga intalnirea si meciul se opreste. Daca expira timpul si o echipa este in avantaj dupa ce a marcat doar 1 (un) punct, aceasta este declarata castigatoare. Daca scorul este egal la finalul reprizei de prelungire, se va trece la aruncari libere alternative, cate una pentru fiecare echipa, cea care se distanteaza la 1 punct avans, castiga.

O echipa care nu este prezenta pe teren cu minimum trei jucatori, la ora inceperii jocului, primeste 15 (cinsprezece) minute de asteptare. Daca echipa nu se prezinta pe teren nici dupa aceste 15 (cinsprezece) minute, pierde jocul prin forfait, cu scorul de 0-11. Daca echipa in cauza prezinta motive bine intemeiate pentru intarziere si daca echipa adversa accepta aceste motive, se acorda inca 15 (cinsprezece) minute (pentru un total de 30 de minute de asteptare de la ora oficiala de incepere a jocului). Daca nici dupa aceste 30 (treizeci) de minute, echipa nu se prezinta, aceasta pierde jocul prin forfait, cu scorul de 0-11. Daca niciuna dintre echipe nu se prezinta pe teren in cel mult 15 (cinsprezece) minute de la ora oficiala de start, cu minimum trei jucatori, ambele vor pierde jocul prin dublu forfait, cu scorul 0 – 11.

✓ **Greselile / Aruncarile libere**

O echipa este in situatie de penalizare cand a comis 5 greseli de echipa intr-un meci. Un jucator care a comis 5 greseli personale intr-un meci poate fi eliminat din meci, decizia revenindu-i in totalitate arbitrilor delegati la meci. Greselile personale pe actiune de aruncare la cos din interiorul semicercului se penalizeaza cu o aruncare libera. Greselile personale pe actiune de

aruncare la cos din afara semicercului se penalizeaza cu doua aruncari libere. Situatia de greseala personala in care s-a marcat un cos valabil, va fi urmata de o aruncare libera suplimentara, indiferent daca cosul a fost marcat din interiorul sau din exteriorul semicercului. Cosul marcat va conta 1 (unu) sau 2 (doua) puncte, in functie de zona din care a fost efectuata aruncarea (din interiorul, respectiv din exteriorul semicercului).

Aruncarile libere sunt urmarite.

Greselile personale care nu sunt pe actiune de aruncare la cos, comise atunci cand echipa se afla in situatie de penalizare (5 greseli de echipa), vor fi sanctionate cu o aruncare libera. Orice greseala personala cu caracter antisportiv si/sau orice lovire dura a adversarului duc automat la o aruncare libera pentru jucatorul faultat, a carui echipa obtine si posesia mingii. In cazul in care jucatorul faultat este in incapacitate de a executa aruncarea libera, poate fi inlocuit de oricare dintre coechipieri.

Injuriile si protestele vor fi sanctionate de catre arbitrul jocului cu greseala tehnica. Acestea vor fi aplicate precum in situatia unei greseli antisportive, cu o aruncare libera si cu posesia mingii. Un jucator care comite doua greseli tehnice si/sau antisportive in timpul unui meci este eliminat din joc si supendat pentru meciul urmator din cadrul competitiei.

Orice act de violenta/comportament huliganic/antisportiv sau care contravine principiului de fair-play, indiferent de motiv, din partea vreunei echipe (jucatorii, membrii staff-ului, sustinatorii declarati), va conduce la eliminarea din competitie a jucatorului si/sau echipei/echipelor in cauza. Se va acorda meci pierdut cu 0 – 11 ambelor echipe, in cazul in care acestea sunt descalificate de catre organizatori, sau meci castigat cu 11–0 pentru echipa care nu a fost eliminata pe motiv disciplinar.

✓ **Abaterea de 24 de secunde**

Fiecare echipa are la dispozitie 24 de secunde pentru a atinge inelul cu mingea, de la dobandirea posesiei. Daca aceasta nu o face, pierde dreptul la posesie. Dupa ce mingea a atins inelul, oricare din echipe o recupereaza, are la dispozitie o noua perioada de 24 de secunde, pentru a atinge inelul. Dupa cos marcat, echipa care a primit cosul este indreptatita la posesie, avand o noua perioada de atac de 24 de secunde.

✓ Modalitățile de joc

Dupa cos marcat din actiune, dupa aruncare libera marcata, sau dupa o recuperare:

- Un jucator de la echipa care a primit cos sau care a recuperat mingea de la adversar, va relua jocul prin dribling sau va pasa catre zona din afara semicercului. Dupa ce mingea a ajuns in acea zona, echipa aflata in posesie poate ataca (fara check ball).
- Un jucator de la echipa aflata in atac, ce recupereaza mingea dupa o ratare, poate sa atace cosul fara a mai scoate mingea in afara semicercului.
- Indepartarea intentionata a mingii, de catre echipa care a marcat, din zona de sub cos va fi considerata abatere si sanctionata cu greseala tehnica (aruncare libera si posesie pentru echipa adversa).

Dupa fiecare aruncare ratata sau aruncare libera ratata:

- In cazul in care echipa aflata in atac recupereaza mingea, aceasta poate sa atace cosul fara a mai scoate mingea in afara semicercului.
- In cazul in care echipa aflata in aparare recupereaza mingea, aceasta trebuie sa scoata mingea in afara semicercului, si numai dupa aceea poate sa atace cosul. Pentru cazul in care echipa care recupereaza mingea executa o aruncare la cos inainte de a scoate mingea in afara semicercului reprezinta abatere si se sanctioneaza cu pierderea posesiei si anulara cosului marcat.

Dupa fiecare interceptie, minge pierduta etc, echipa in defensiva care devine in atac trebuie sa iasa din semicerc.

Dupa fiecare situatie de minge moarta, jocul va fi reluat din exteriorul semicercului, de catre echipa in posesie, cu un schimb de minge (check ball) cu unul dintre jucatorii echipei aflate in aparare.

Mingea este considerata in exteriorul semicercului cand jucatorul aflat in posesie are ambele picioare in afara acestuia.

In cazul unei situatii de 1 la 1 (jump ball), mingea revine echipei care se afla in aparare.

✓ **Schimbarile de jucatori**

Schimbarile de jucatori (in cazul in care echipele au in componenta una sau mai multe rezerve) sunt permise in orice situatie de minge moarta, prin atingerea coechipierului schimbat.

✓ **Timp de odihna - „Time-out”**

Fiecare echipa are dreptul la un time-out de 1 minut pe meci, care poate fi solicitat de catre antrenor/ manager/ capitan in orice situatie de minge moarta. Cronometrul se opreste pe perioada time-out-ului.

✓ **Sanctiunile pentru jucator**

Un jucator care adreseaza injurii oficialilor jocului, organizatorilor sau altor jucatori va fi descalificat din joc si suspendat pentru urmatoarea etapa.

Un jucator care comite acte de violenta in incinta bazei sportive in care se desfasoara campionatul (in timpul jocului, inainte sau dupa terminarea acestuia) va fi suspendat pe termen nelimitat din competitie.

Deciziile privind suspendarile vor fi luate de arbitri si trebuie confirmate de organizatori.

6. Sistemul competitional

✓ **Intalnirile**

Meciurile se vor desfasura dupa sistemul „3 la 3 la un panou”. Toate intalnirile, atat din Faza grupelor, cat si din Faza finala, se vor juca conform aceluiasi sistem de joc.

✓ **Faza 1 - Grupe**

Formatul propus presupune introducerea celor 8 echipe intr-o singura grupa. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei intalniri dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. La finalul celor sapte etape din faza grupelor, echipele clasate pe primele patru locuri din grupa se califica in faza finala.

✓ **Faza 2 – Finale**

Semifinalele vor fi disputate de primele 4 echipe clasate la finalul celor 7 etape, astfel: **locul 1 vs. locul 4** si **locul 2 vs. locul 3**.

Pozitiile obtinute in grupa vor stabili clasamentul final pentru echipele necalificate in faza finala.

Echipele care au pierdut in Semifinale vor juca Finala mica, iar echipele care au castigat vor disputa Finala mare a competitiei.

✓ **Clasamentele**

Ordinea criteriilor de departajare a echipelor este dupa cum urmeaza: numarul de intalniri castigate, rezultatul intalnirii directe, cos-averaj, puncte inscrise. ***Criteriile de departajare se aplica doar echipelor aflate la egalitate de puncte.***

7. Abaterile

✓ **Neprezentarea sau intarzierea la jocuri**

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una dintre echipe nu se prezinta la joc cu minimum trei jucatori, la ora inceperii jocului, primeste 15 (cinsprezece) minute de asteptare. Daca echipa nu se prezinta pe teren nici dupa aceste 15 (cinsprezece) minute, pierde jocul prin forfait, cu scorul de 0-11. Daca echipa in cauza prezinta motive bine intemeiate pentru intarziere si daca echipa adversa accepta aceste motive, se acorda inca 15 (cinsprezece) minute (pentru un total de 30 de minute de asteptare de la ora oficiala de incepere a jocului). Daca nici dupa aceste 30 (treizeci) de minute, echipa nu se prezinta, aceasta pierde jocul prin forfait, cu scorul de 0-11.

Fiecare echipa are obligatia sa alinieze la ora jocurilor minim trei jucatori. Daca o echipa se prezinta cu mai putin de trei jucatori, jocul se va disputa amical si echipa in cauza va pierde cu 11-0.

✓ **Retragerea de pe terenul de joc**

In situatia in care, din motive cauzate de catre o echipa, aceasta se retrage de pe teren si refuza sa reia jocul, situatia respectiva va fi consemnata in raportul de joc si foaia oficiala va fi incheiata cu victoria echipei adverse (ex.: echipa A conduce cu 8-1 si echipa A nu poate continua, castigatoare este declarata Echipa B, cu scorul de 11-8). Rezultatul fiind luat in considerare la stabilirea clasamentelor.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

In situatia in care, in timpul unui meci, unul dintre jucatori se afla in imposibilitatea de a continua si nu mai sunt jucatori disponibili pentru inlocuire, rezultatul meciului va fi calculat tinandu-se cont de scorul inregistrat in acel moment (ex.: echipa A conduce cu 8-1 si echipa A nu poate continua, castigatoare este declarata Echipa B, cu scorul de 11-8). Rezultatul fiind luat in considerare la stabilirea clasamentelor.

Daca o echipa din orice motiv, in timpul unui meci, nu poate prezenta 3 jucatori pe teren, aceasta va pierde jocul, alocand adversarei scor suficient astfel incat sa se inregistreze victoria.

Pentru alte situatii speciale in care jocul nu se mai poate desfasura, se va aplica regulamentul oficial de baschet 3x3.

✓ **Alte sanctiuni**

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestuia si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau aduce prejudicii de imagine oricarei persoane implicate in campionat.