



Campionatul Corporate de Biliard Sports Events

~ Regulament ~ editia de toamna 2022

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii, elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni, dorindu-se totodata dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii companiilor chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

✓ Dreptul de joc

Toti jucatorii inscrisi in competitie trebuie sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscrise care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit dintr-un numar de doisprezece jucatori pentru Pub Games, si nu poate fi schimbat pe parcursul acesteia decat in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare facandu-se dovada respectivelor situatii).

Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor (acestia trebuie sa detina de cel putin trei luni fata de data inscrierii, un contract de munca full-time sau o relatie de munca exclusiva si de tip full time, pe termen nelimitat sau limitat la minimum sase luni, cu compania pe care o reprezinta sau sa fie actionar majoritar al acesteia).

Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuala de munca cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, managerul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator/intrunirea conditiilor pentru noul jucator).



✓ **Managerul echipei**

Managerul echipei poate avea si calitatea de jucator fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

3. Oficialii

✓ **Arbitrul**

Partidele nu vor beneficia de arbitru, jucatorii arbitrându-se singuri. Eventualele neintelegeri urmeaza a fi rezolvate pe cale amiabila. Toti jucatorii participanti inteleg sa respecte prezentul regulament, publicat pe site-ul oficial al competitiei. Abaterile disciplinare vor fi analizate de catre Comisia de Disciplina a campionatului, sanctiunile urmand a fi aplicate conform regulamentelor oficiale publicate de federatiile internationale. De asemenea, organizatorul isi rezerva dreptul de a introduce si de a pune in aplicare si alte sanctiuni decat cele prevazute in acestea.

✓ **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei si ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciului, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice sau a unor abateri de la prezentul regulament.

✓ **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competitiei, deciziile acestuia fiind definitive si irevocabile. Comitetul de conducere intruneste Comisia de Disciplina, insarcinata cu analizarea tuturor abaterilor disciplinare savarsite cu prilejul desfasurarii meciurilor, pe teren si in afara acestuia, a sesizarilor, reclamatiiilor si cu dictarea sanctiunilor, in conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza daca observa nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotararile Comitetului de Conducere, referitoare la sanctiuni sau la eventuale modificari de regulament, vor fi comunicate in cel mai scurt timp managerilor echipelor.

✓ **Raportul de joc**

Raportul de joc este documentul oficial al partidei.

Este de datoria managerului echipei sa stranga, in prealabil, actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte organizatorului, pana cu cel putin cincisprezece minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, reprezentantii echipelor au obligatia sa semneze foaia de joc, pentru certificarea rezultatului.

✓ **Jucatori profesioniști**

Un jucator cu clasament in competitii profesionale nationale sau internationale de biliard, nu are drept de joc in competitie.

✓ **Starea de sanatate**

Alegand sa participe in meciurile din cadrul campionatului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate.

Prin prezentul regulament, conducerea campionatului le aduce la cunostinta jucatorilor inscriși in campionat necesitatea efectuării de catre acestia a unui control medical periodic si a unuia inainte de a participa la primul lor meci din campionat, riscul neefectuării acestor controale medicale revenindu-le in totalitate jucatorilor.

4. Sistemul competitional

✓ **Intalnirile**

O intalnire intre doua companii consta in minim 3 meciuri individuale, disputate de trei perechi de jucatori (Jucatorul 1 – Jucatorul 1, Jucatorul 2 – Jucatorul 2, Jucatorul 3 – Jucatorul 3), jucate dupa sistemul cel mai bun din 5 jocuri Bila 8. Un jucator, nu are dreptul sa joace mai mult de 2 meciuri. O intalnire este adjudecata de echipa care castiga cel putin trei meciuri, dar se vor disputa toate cele 5 meciuri, exceptie facandu-se in faza finala cand se vor juca doar 3 meciuri din 5.

✓ **Faza Grupelor**

In aceasta Toamna, cele 4 echipe vor fi in aceeasi grupa si vor juca in prima faza „fiecare cu fiecare”, urmand ca in faza urmatoare sa se dispute semifinalele si finalele astfel:

Semifinala 1 - locul 1 vs. locul 4

Semifinala 2 – locul 2 vs. locul 3

Echipele care au pierdut in semifinale vor juca finala mica, iar echipele care au castigat in meciurile premergatoare ultimului act vor disputa finala mare a competitiei.

✓ **Alte sanctiuni**

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestora si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau ii aduce prejudicii de imagine.

✓ **Neprezentarea sau intarzierea la jocuri**

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una sau ambele echipe nu se prezinta la joc se va aplica termenul de maximum 15 minute dupa care organizatorul va consemna in raportul de joc situatia respectiva.

Fiecare echipa are obligatia sa alinieze la ora jocurilor minim trei jucatori. Daca o echipa se prezinta cu mai putin de trei jucatori, jocul se va disputa amical si echipa in cauza va pierde prin forfait.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

✓ **Retragerea de pe terenul de joc**

In situatia in care, indiferent de motive, o echipa se retrage din joc si refuza sa il reia, situatia respectiva va fi consemnata in raportul de joc.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

✓ Clasamentele

În stabilirea clasamentelor din faza grupelor primeaza, în ordine: numărul victoriilor, rezultatul întâlnirii directe, meci averaj, meciul de baraj.

Pentru a se face departajarea corecta, **fiecare echipa trebuie** să desemneze un reprezentant care să dispute meciurile de baraj. Barajul va fi disputat după sistemul **"fiecare cu fiecare"**. În cazul în care egalitatea va persista între 2 jucători sau între toți 3 va fi declarat câștigător cel care încheie partida cu cel mai mare număr de meciuri individuale câștigate.

Dacă în continuare avem egalitate între 2 jucători sau între toți 3 aceștia vor disputa din nou meciuri de baraj urmând ca departajarea să se facă după aceleași criterii de mai sus.

Reguli generale – Bila 8

1. Obiectul jocului

Jocul Bila 8 este un joc cu lovituri anuntate care se joacă cu o bila tinta (bila alba) și 15 bile-obiectiv, numerotate de la 1 la 15. Un jucător trebuie să introducă în buzunarele mesei grupul de bile de la 1 la 7 (plinele) și celălalt jucător grupul de bile de la 9 la 15 (jumatațile). Sportivul care a introdus primul în buzunarele mesei toate bilele din grupul cu care joacă, după care a introdus bila 8 printr-o lovitură legală câștigă jocul.

2. Anunțarea loviturii

Înainte de fiecare lovitură, sportivul care urmează să o execute nominalizează o bila și un buzunar în care urmează ca aceasta bila să intre. Bilele intrate din caramboluri sau lovituri combinate nu se consideră evidente. La anunțarea loviturii se vor nominaliza numai bila și buzunarul nefiind necesar niciodată să se precizeze eventualele combinații, atingeri, mante, caramboluri sau ricoșuri care vor conduce la introducerea bilei.

Lovitura de spargere nu este o lovitură anunțată. Orice jucător care a executat o lovitură legală de spargere va continua să joace și lovitură următoare dacă a introdus una sau mai multe bile-obiectiv la spargere.

SPORTS EVENTS

3. Asezarea pentru spargere

Bilele sunt asezate într-un triunghi cu bila 8 în mijloc, și bilele asezate alternativ, pline cu jumătăți, în orice ordine, cu condiția ca la baza triunghiului într-unul din colțuri să se afle o plină și în celălalt o jumătate.

4. Spargerea alternativa

Jucătorul care sparge se stabilește prin tragere la sorti. În timpul unui meci dintr-o competiție jucătorii vor sparge bilele alternativ.

5. Lovitura de spargere legala

Următoarele reguli se aplică la lovitura de spargere :

- a). Bila albă este în mână în spatele liniei de cap;
- b). Nici o bila nu se anunță, și bila albă nu trebuie să lovească întâi o anumită bila;
- c). Dacă spargătorul introduce o bila și nu comite fault, rămâne la masă, și masa rămâne deschisă. (***Masa deschisă = Alegerea grupului de bile***);
- d). Dacă nici o bila nu este introdusă, cel puțin 4 bile trebuie trimise în una sau mai multe mănți, sau lovitura este spargere ilegală, și jucătorul care vine la masă are opțiunea să :
 1. accepte masa din poziția în care a rămas, sau;
 2. să spargă din nou, sau;
 3. să îl lase pe oponent să spargă din nou.
- e). Introducerea bilei 8 la o spargere legală nu este fault. Dacă bila 8 este introdusă, spargătorul are opțiunea să :
 1. repositioneze bila 8 și să accepte masa din poziția în care a rămas, sau;
 2. să spargă din nou.
- f). Dacă spargătorul introduce bila 8 și bila albă, oponentul are opțiunea să :
 1. repositioneze bila 8 și să continue cu bila albă în mână în spatele liniei de cap, sau;
 2. să spargă din nou.
- g). Dacă orice bila obiect este trimisă în afara mesei, este fault; aceste bile rămân în afara jocului (cu excepția bilei 8 care se repositionează); jucătorul care vine la masă are opțiunea să :
 1. accepte masa din poziția în care a rămas, sau;

SPORTS EVENTS

2. sa aiba bila alba in mana in spatele liniei de cap.

h). Daca spargatorul comite un fault nelistat mai sus, jucatorul care vine la masa are optiunea sa:

1. accepte masa din pozitia in care a ramas, sau;
2. sa aiba bila alba in mana in spatele liniei de cap.

6. Continuarea dupa spargere

Dupa lovitura de spargere executata legal:

1. toate bilele introduse ramân introduse,
2. a fost un fault sau
3. masa este deschisa.

În cazul unui fault la lovitura de spargere sportivul care urmeaza are bila alba în mâna în spatele liniei de spargere si nu poate lovi nici o bila-obiectiv din spatele liniei de spargere.

7. Deschiderea mesei

Masa se considera deschisa când alegerea bilelor (pline sau jumatati) nu a fost încă hotărâta. Cât timp masa este deschisa este legal sa lovesti o plina care sa introduca o jumătate (sau invers). Masa este întotdeauna deschisa imediat dupa lovitura de spargere. Când masa e deschisa este legal sa lovesti orice bila prima în încercarea de a introduce bila anuntata în buzunarul anuntat. Daca în momentul când masa este deschisa se loveste bila 8 prima, bilele introduse ramân introduse si jocul este continuat de celalalt jucator, masa fiind în continuare deschisa. Pe o masa deschisa toate bilele introduse ilegal ramân introduse.

8. Alegerea grupului de bile

Alegerea grupului de bile nu este determinata de lovitura de spargere chiar daca bilele introduse sunt din unul sau ambele grupuri de bile. Masa este întotdeauna deschisa dupa lovitura de spargere. Alegerea unui grup de bile (pline sau jumatati) se face numai când unul din jucatori a introdus în mod legal o bila anuntata dupa lovitura de spargere.

9. Lovitura legala

La toate loviturile (exceptând spargerea si situatia când masa este deschisa sportivul trebuie sa loveasca mai întâi o bila din grupul sau de bile si sau (1) sa introduca o bila anuntata într-un buzunar anuntat sau (2) daca bila nu a fost introdusa, bila alba sau orice alta bila sa atinga manta. Este permis unui jucator sa loveasca bila-

SPORTS EVENTS

obiectiv trimitând în prealabil bila alba în manta după care o bila-obiectiv să fie introdusă sau bila alba sau orice altă bila să atingă manta. Dacă nici una din cerințele de mai sus nu este îndeplinită este fault.

10. Desfășurarea jocului

Un jucător continuă să lovească bilele până nu mai reușește să introducă legal o bila din grupul său de bile sau până comite un fault. După ce a introdus toate bilele sale, sportivul trebuie să introducă bila 8.

11. Faulturi standard

Dacă tragătorul comite un fault, oponentul său vine la masă. Bila alba este în mână, și jucătorul care vine la masă o poate plasa oriunde pe suprafața de joc.

Următoarele sunt faulturi standard la bila 8 :

- ✚ Bila Alba Introdusă sau trimisă în afara mesei;
- ✚ Bila greșită întâi Prima bila obiect contactată de bila alba la fiecare lovitură trebuie să aparțină grupului tragătorului, cu excepția situației în care masa este deschisă;
- ✚ Nici o manta după contact;
- ✚ Nici un picior pe podea;
- ✚ Bile sărite de pe masă;
- ✚ Bila atinsă;
- ✚ Lovitură dublă/bile înghețate;
- ✚ Lovitură condusă;
- ✚ Bile în mișcare;
- ✚ Poziționare greșită a bilei albe;
- ✚ Joc greșit din spatele liniei de cap;
- ✚ Tacul pe masă;
- ✚ Jocul în afara randului;
- ✚ Joc Incet.

12. Sancțiuni pentru faulturile comise

În cazul comiterii unui fault, adversarul celui care l-a comis primește bila în mână (free-ball). Acesta poate plasa bila oriunde pe masă (cu excepția loviturii de după spargere).

13. Lovituri combinate

Loviturile combinate sunt admise. Bila 8 nu poate fi lovită prima. Când se joacă la bila 8, aceasta nu poate fi introdusă legal printr-o lovitură combinată.

14. Bile introduse ilegal

O bila-obiectiv este considerata introdusa ilegal când (1) a fost introdusa din aceeași lovitură în care s-a comis un fault, (2) bila anunțată nu a fost introdusa în buzunarul anunțat. Bilele introduse ilegal rămân în buzunarele mesei.

15. Bile sarite de pe masa

Dacă orice bila sare de pe masa, se considera fault cu excepția bilei 8, la care se considera joc pierdut.

16. Introducerea bilei albe

Introducerea bilei albe constituie fault și adversarul execută lovitură următoare având bila în mână (free-ball).

17. Situațiile de pierdere a jocului

Un jucător pierde jocul în una din următoarele situații:

- a) Comite fault la introducerea bilei 8 (excepție lovitură de spargere);
- b) Introduce bila 8 din aceeași lovitură cu alta bila;
- c) Trimite bila 8 afara de pe masa în orice moment al jocului, cu excepția loviturii de spargere;
- d) Introduce bila 8 în alt buzunar decât cel anunțat;
- e) Introduce bila 8 în orice moment al jocului când mai are minim o bila de a sa pe masa (când bila 8 nu este bila sa obiectiv).

Orice infracțiune trebuie constatată înainte de executarea unei noi lovituri, în orice alte cazuri fiind prescrisă.