

Campionatul Corporate de Biliard Sports Events

~ Regulament ~ editia de toamna 2024

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii, elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni, dorindu-se totodata dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii companiilor chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

- **Dreptul de joc**

Toti jucatorii inscrisi in competitie trebuie sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscrise care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit dintr-un numar de doisprezece jucatori pentru Pub Games, si nu poate fi schimbat pe parcursul acesteia decat in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare facandu-se dovada respectivelor situatii).

Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor (acestia trebuie sa detina de cel putin trei luni fata de data inscrierii, un contract de munca full-time sau o relatie de munca exclusiva si de tip full time, pe termen nelimitat sau limitat la minimum sase luni, cu compania pe care o reprezinta sau sa fie actionar majoritar al acesteia).

Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuala cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, managerul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator/intrunirea conditiilor pentru noul jucator).

- **Managerul echipei**

Managerul echipei poate avea si calitatea de jucator fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

3. Oficialii

- **Arbitrul**

Partidele nu vor beneficia de arbitru, jucatorii arbitrându-se singuri. Eventualele neintelegeri urmeaza a fi rezolvate pe cale amiabila. Toti jucatorii participanti inteleg sa respecte prezentul regulament, publicat pe site-ul oficial al competitiei. Abaterile disciplinare vor fi analizate de catre Comisia de Disciplina a campionatului, sanctiunile urmand a fi aplicate conform regulamentelor oficiale publicate de federatiile internationale. De asemenea, organizatorul isi rezerva dreptul de a introduce si de a pune in aplicare si alte sanctiuni decat cele prevazute in acestea.

- **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei si ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciului, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice sau a unor abateri de la prezentul regulament.

- **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competitiei, deciziile acestuia fiind definitive si irevocabile. Comitetul de conducere intruneste Comisia de Disciplina, insarcinata cu analizarea tuturor abaterilor disciplinare savarsite cu prilejul desfasurarii meciurilor, pe teren si in afara acestuia, a sesizarilor, reclamatilor si cu dictarea sanctiunilor, in conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza daca observa nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotararile Comitetului de Conducere, referitoare la sanctiuni sau la eventuale modificari de regulament, vor fi comunicate in cel mai scurt timp managerilor echipelor.

- **Raportul de joc**

Raportul de joc este documentul oficial al partidei.

Este de datoria managerului echipei sa stranga, in prealabil, actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte organizatorului, pana cu cel putin cincisprezece minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, reprezentantii echipelor au obligatia sa semneze foaia de joc, pentru certificarea rezultatului.

- **Jucatori profesionisti**

Un jucator cu clasament in competitii profesionale nationale sau internationale de biliard, nu are drept de joc in competitie.

- **Starea de sanatate**

Alegand sa participe in meciurile din cadrul campionatului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate.

Prin prezentul regulament, conducerea campionatului le aduce la cunostinta jucatorilor inscriși in campionat necesitatea efectuării de catre acestia a unui control medical periodic si a unuia inainte de a participa la primul lor meci din campionat, riscul neefectuării acestor controale medicale revenindu-le in totalitate jucatorilor.

4. Sistemul competitional

- **Intalnirile**

O intalnire intre doua companii consta in minim 3 meciuri individuale, disputate de trei perechi de jucatori (Jucatorul 1 – Jucatorul 1, Jucatorul 2 – Jucatorul 2, Jucatorul 3 – Jucatorul 3), jucate dupa sistemul cel mai bun din 5 jocuri Bila 8. **Un jucator, nu are dreptul sa joace mai mult de 2 meciuri, iar acestea neavand voie sa fie consecutive.** O intalnire este adjudecata de echipa care castiga cel putin trei meciuri, dar se vor disputa toate cele 5 meciuri, exceptie facandu-se in faza finala cand se vor juca doar 3 meciuri din 5.

- **Faza 1 - Grupe**

Formatul propus presupune impartirea echipelor in doua grupe, A si B a cate cinci echipe. **Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei intalniri dupa sistemul “fiecare cu fiecare”, urmand ca la fiecare etapa una dintre echipe sa nu aiba programat meci.** La finalul celor cinci etape din faza grupelor, echipele clasate pe primele doua locuri din fiecare grupa se califica in faza finala.

- **Faza 2 – Finale**

Semifinalele se vor disputa in sistem incrucisat, Loc.1 Gr.A vs Loc.2 Gr.B si Loc.2 Gr.A vs Loc.1 Gr.B. Celelalte trei pozitii, respectiv locurile 3, 4 si 5 vor disputa jocuri de clasament in formatul: Loc.3 Gr.A vs Loc.3 Gr. B, Loc.4 Gr.A vs Loc.4 Gr.B si Loc.5 Gr.A vs Loc.5 Gr.B. Echipele care au pierdut in semifinale vor juca finala mica, iar echipele care au castigat in meciurile premergatoare ultimului act vor disputa finala mare a competitiei.

- **Alte sanctiuni**

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestora si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau ii aduce prejudicii de imagine.

- **Neprezentarea sau intarzierea la jocuri**

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una sau ambele echipe nu se prezinta la joc se va aplica termenul de maximum 15 minute dupa care organizatorul va consemna in raportul de joc situatia respectiva.

Fiecare echipa are obligatia sa alinieze la ora jocurilor minim trei jucatori. Daca o echipa se prezinta cu mai putin de trei jucatori, jocul se va disputa amical si echipa in cauza va pierde prin forfait.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie, echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

- **Retragerea de pe terenul de joc**

In situatia in care, indiferent de motive, o echipa se retrage din joc si refuza sa il reia, situatia respectiva va fi consemnata in raportul de joc.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

- **Clasamentul**

În stabilirea clasamentului primează, în ordine: numărul victoriilor, rezultatul întâlnirii directe, meci averaj, meciul de baraj. *Criteriile de departajare se aplică doar echipelor aflate la egalitate de puncte.*

Pentru a se face departajarea corectă, fiecare echipă trebuie să desemneze un reprezentant care să dispute meciurile de baraj. Barajul va fi disputat după sistemul *”fiecare cu fiecare”*. În cazul în care egalitatea va persista între 2 jucători sau între toți 3 va fi declarat câștigător cel care încheie partida cu cel mai mare număr de meciuri individuale câștigate.

Dacă în continuare avem egalitate între 2 jucători sau între toți 3 aceștia vor disputa din nou meciuri de baraj urmând ca departajarea să se facă după aceleași criterii de mai sus.

Reguli generale – Bila 8

- **Obiectul jocului**

Jocul Bila 8 este un joc cu lovituri anunțate care se joacă cu o bila tinta (bila albă) și 15 bile-obiectiv, numerotate de la 1 la 15. Un jucător trebuie să introducă în buzunarele mesei grupul de bile de la 1 la 7 (plinele) și celălalt jucător grupul de bile de la 9 la 15 (jumatațile). Sportivul care a introdus primul în buzunarele mesei toate bilele din grupul cu care joacă, după care a introdus bila 8 printr-o lovitură legală câștigă jocul.

- **Anunțarea loviturii**

Înainte de fiecare lovitură, sportivul care urmează să-o execute nominalizează o bila și un buzunar în care urmează ca aceasta bila să intre. Bilele intrate din caramboluri sau lovituri combinate nu se consideră evidente. La anunțarea loviturii se vor nominaliza numai bila și buzunarul nefiind necesar niciodată să se precizeze eventualele combinații, atingeri, mante, caramboluri sau ricoșeuri care vor conduce la introducerea bilei.

Lovitura de spargere nu este o lovitură anunțată. Orice jucător care a executat o lovitură legală de spargere va continua să joace și lovitură următoare dacă a introdus una sau mai multe

bile-obiectiv la spargere.

- **Asezarea pentru spargere**

Bilele sunt asezate intr-un triunghi cu bila 8 in mijloc, si bilele asezate alternativ, pline cu jumatati, in orice ordine, cu conditia ca la baza triunghiului intr-unul din colturi sa se afle o plina si in celalalt o jumatate.

- **Spargerea alternativa**

Jucatorul care sparge se stabileste prin tragere la sorti. In timpul unui meci dintr-o competitie jucatorii vor sparge bilele alternativ.

- **Lovitura de spargere legala**

Urmatoarele reguli se aplica la lovitura de spargere :

- a). Bila alba este in mana in spatele liniei de cap;
- b). Nici o bila nu se anunta, si bila alba nu trebuie sa loveasca intai o anumita bila;
- c). Daca spargatorul introduce o bila si nu comite fault, ramane la masa, si masa ramane deschisa. (*Masa deschisa = Alegerea grupului de bile*);
- d). Daca nici o bila nu este introdusa, cel putin 4 bile trebuie trimise in una sau mai multe mante, sau lovitura este spargere ilegala, si jucatorul care vine la masa are optiunea sa :
 - accepte masa din pozitia in care a ramas, sau;
 - sa sparga din nou, sau;
 - sa il lase pe oponent sa sparga din nou.
- e). Introducerea bilei 8 la o spargere legala nu este fault. Daca bila 8 este introdusa, spargatorul are optiunea sa :
 - repositioneze bila 8 si sa accepte masa din pozitia in care a ramas, sau;

- sa sparga din nou.

f). Daca spargatorul introduce bila 8 si bila alba, oponentul are optiunea sa :

- repositioneze bila 8 si sa continue cu bila alba in mana in spatele linei de cap, sau;
- sa sparga din nou.

g). Daca orice bila obiect este trimisa in afara mesei, este fault; aceste bile raman in afara jocului (cu exceptia bilei 8 care se repositioneaza); jucatorul care vine la masa are optiunea sa :

- accepte masa din pozitia in care a ramas, sau;
- sa aiba bila alba in mana in spatele liniei de cap.

h). Daca spargatorul comite un fault nelistat mai sus, jucatorul care vine la masa are optiunea sa:

- accepte masa din pozitia in care a ramas, sau;
- sa aiba bila alba in mana in spatele liniei de cap.

- **Continuarea dupa spargere**

Dupa lovitura de spargere executata legal:

- toate bilele introduse raman introduse,
- a fost un fault sau
- masa este deschisa.

In cazul unui fault la lovitura de spargere sportivul care urmeaza are bila alba in mana in spatele liniei de spargere si nu poate lovi nici o bila-obiectiv din spatele liniei de spargere.

- **Deschiderea mesei**

Masa se considera deschisa cand alegerea bilelor (pline sau jumatați) nu a fost inca hotarata. Cat timp masa este deschisa este legal sa lovesti o plina care sa introduca o jumatare (sau invers). Masa este intotdeauna deschisa imediat dupa lovitura de spargere. Cand masa e deschisa este legal

sa lovesti orice bila prima in incercarea de a introduce bila anuntata în buzunarul anuntat. Daca in momentul cand masa este deschisa se loveste bila 8 prima, bilele introduse raman introduse si jocul este continuat de celalalt jucator, masa fiind in continuare deschisa. Pe o masa deschisa toate bilele introduse ilegal raman introduse.

- **Alegerea grupului de bile**

Alegerea grupului de bile nu este determinata de lovitura de spargere chiar daca bilele introduse sunt din unul sau ambele grupuri de bile. Masa este intotdeauna deschisa dupa lovitura de spargere. Alegerea unui grup de bile (pline sau jumatati) se face numai cand unul din jucatori a introdus în mod legal o bila anuntata dupa lovitura de spargere.

- **Lovitura legala**

La toate loviturile (exceptand spargerea si situatia cand masa este deschisa sportivul trebuie sa loveasca mai intai o bila din grupul sau de bile si sau (1) sa introduca o bila anuntata intr-un buzunar anuntat sau (2) daca bila nu a fost introdusa, bila alba sau orice alta bila sa atinga manta. Este permis unui jucator sa loveasca bila-obiectiv trimitand in prealabil bila alba in manta dupa care o bila-obiectiv sa fie introdusa sau bila alba sau orice alta bila sa atinga manta. Daca nici una din cerintele de mai sus nu este indeplinita este fault.

- **Desfasurarea jocului**

Un jucator continua sa loveasca bilele pana nu mai reuseste sa introduca legal o bila din grupul sau de bile sau pana comite un fault. Dupa ce a introdus toate bilele sale, sportivul trebuie sa introduca bila 8.

- **Faulturi standard**

Daca tragatorul comite un fault, oponentul sau vine la masa. Bila alba este in mana, si

jucatorul care vine la masa o poate plasa oriunde pe suprafata de joc.

Urmatoarele sunt faulturi standard la bila 8 :

- Bila Alba Introdusa sau trimisa in afara mesei;
- Bila gresita intai. Prima bila obiect contactata de bila alba la fiecare lovitura trebuie sa apartina grupului tragatorului, cu exceptia situatiei in care masa este deschisa;
- Nici o manta dupa contact;
- Nici un picior pe podea;
- Bile sarite de pe masa;
- Bila atinsa;
- Lovitura dubla/bile inghetate;
- Lovitura condusa;
- Bile in miscare;
- Pozitionare gresita a bilei albe;
- Joc gresit din spatele liniei de cap;
- Tacul pe masa;
- Jocul in afara randului;
- Joc Incet.

- **Sanctiuni pentru faulturile comise**

In cazul comiterii unui fault, adversarul celui care l-a comis primeste bila in mana (free-ball). Acesta poate plasa bila oriunde pe masa (cu exceptia loviturii de dupa spargere).

- **Lovituri combinate**

Loviturile combinate sunt admise. Bila 8 nu poate fi lovita prima. Cand se joaca la bila 8, aceasta nu poate fi introdusa legal printr-o lovitura combinata.

- **Bile introduse ilegal**

O bila-obiectiv este considerata introdusa ilegal când (1) a fost introdusa din aceeasi lovitura in care s-a comis un fault, (2) bila anuntata nu a fost introdusa in buzunarul anuntat. Bilele introduse ilegal raman în buzunarele mesei.

- **Bile sarite de pe masa**

Daca orice bila sare de pe masa, se considera fault cu exceptia bilei 8, la care se considera joc pierdut.

- **Introducerea bilei albe**

Introducerea bilei albe constituie fault si adversarul executa lovitura urmatoare avand bila in mana (free-ball).

- **Situatiile de pierdere a jocului**

Un jucator pierde jocul in una din urmatoarele situatii:

- a) Comite fault la introducerea bilei 8 (exceptie lovitura de spargere);
- b) Introduce bila 8 din aceeasi lovitura cu alta bila;
- c) Trimite bila 8 afara de pe masa in orice moment al jocului, cu exceptia loviturii de spargere;
- d) Introduce bila 8 in alt buzunar decat cel anuntat;
- e) Introduce bila 8 in orice moment al jocului cand mai are minim o bila de a sa pe masa (cand bila 8 nu este bila sa obiectiv).

Orice infractiune trebuie constatata inainte de executarea unei noi lovituri, in orice alte cazuri fiind prescrisa.