



Campionatul Corporate de Fotbal Sports Events

REGULAMENT

~editia de primavara 2026 ~

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni, dorindu-se totodata dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii companiilor chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

❖ Dreptul de joc

Toti jucatorii inscrisi in competitie trebuie sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscrise care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit dintr-un numar de maxim 15 jucatori.

Lotul unei echipe poate fi completat sau modificat ulterior inscrierii, respectand urmatoarele conditii:

- a) Un singur update cu cel putin doua zile inaintea inceperii sezonului;
- b) Pe parcursul campionatului se poate face update doar in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale de munca sau in conditii de accidentare facandu-se dovada respectivelor situatii, doar in cazurile in care echipa nu mai intruneste numarul minim de jucatori - 6).



Un jucator care face parte din lotul oficial al unei echipe participante in competitiiile profesioniste nationale sau internationale nu are drept de joc in competitie (Liga 1, 2 si 3 Fotbal si Liga 1 si 2 Futsal).

Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor (drept de joc au persoanele care detin de cel putin trei luni fata de data startului de Campionat o relatie contractuală cu compania sau cu grupul de companii pe care o reprezintă, în calitate de angajați (contract de muncă) sau contract de colaborare.

Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuală cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, managerul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator/intrunirea conditiilor pentru noul jucator). Daca jucatorul in cauza este folosit ulterior de catre echipa fara ca aceasta sa anunte organizatorii, aceasta va pierde cu 5-0 toate jocurile in cauza.

❖ Managerul echipei

Managerul echipei este reprezentantul desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul, cu arbitrii si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

❖ Capitanul echipei

Capitanul echipei este cel care asigura comunicarea cu arbitrul, in timpul meciurilor si se va distinge de ceilalti jucatori prin purtarea unei banderole obligatorie.

Capitanul are responsabilitatea ca dupa fiecare gol marcat de propria echipa sa ii comunice arbitrului numele marcatorului. De asemenea capitanul echipei este obligat sa il informeze pe



arbitru dupa fiecare abatere disciplinara sanctionata cu cartonas galben sau/si rosu, numele jucatorului vinovat.

Capitanul unei echipe este acel jucator care serveste drept lider in timpul jocului insa acest lucru nu inseamna ca are o autoritate speciala in a contesta deciziile arbitrului. Este de asteptat ca acest jucator sa dea dovada de fair-play si sa mentina pe parcursul jocului o atitudine pozitiva pe care sa o impuna si propriilor jucatori, astfel incat orice neintelegere sa fie solutionata in mod civilizat.

3. Oficialii

❖ **Arbitrul**

Toate meciurile din cadrul competitiei beneficiaza de un arbitraj profesionist asigurat prin intermediul organizatorului.

Fiecare joc se disputa sub controlul unui arbitru care dispune de intreaga autoritate necesara pentru a supraveghea la aplicarea Legilor Jocului.

Arbitrul are dreptul de a intrerupe, suspenda sau opri definit jocul dacă se încalcă Legile Jocului sau din cauza unor evenimente neprevăzute indiferent de natura lor.

Inainte de inceperea partidei, arbitrul completeaza foaia de joc, pe baza actelor de identitate ale jucatorilor prezenti, verificand identitatea acestora si apartenenta lor la lot.

In cazul in care arbitrul observa prezenta pe terenul de joc a altor jucatori decat cei inscrisi in raportul de joc, poate opri partida, pentru a dispune ca ei sa paraseasca terenul de joc.

Toti jucatorii trebuie sa se supuna deciziilor arbitrului care au la baza Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA.

❖ **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei si ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciurilor, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice sau a unor abateri de la prezentul regulament.



❖ **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competiției, deciziile acestuia fiind definitive și irevocabile. Comitetul de conducere întruține Comisia de Disciplină, însărcinată cu analizarea tuturor abaterilor disciplinare săvârșite cu prilejul desfășurării meciurilor, pe teren și în afara acestuia, a sesizărilor, reclamațiilor și cu dictarea sancțiunilor, în conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza dacă observă nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotărârile Comitetului de Conducere, referitoare la sancțiuni sau la eventuale modificări de regulament, vor fi comunicate în cel mai scurt timp managerilor echipelor.

4. Desfășurarea Jocului

❖ **Terenul de joc**

Dimensiunile terenului de joc se încadrează în limitele permise de Regulamentul de fotbal pe teren redus, pentru competițiile interne.

Arbitrul poate amâna ora de începere a partidei sau poate întrerupe jocul dacă remarcă faptul că terenul este impracticabil maxim 60 minute.

Dacă un joc a fost întrerupt din cauza terenului impracticabil acesta se va relua din minutul și de la scorul afișat în momentul întreruperii jocului. Reprogramarea lui se va face la o dată ulterioară.

Teren impracticabil:

- a) aproximativ $\frac{1}{4}$ din teren este acoperită cu apă, iar adâncimea apei nu mai permite ca mingea să vină în contact cu pământul, astfel încât controlul și circulația mingii sunt împiedicate cu desăvârșire;



- b) in caz de furtuna, ploaie torentiala, descarcari electrice, ninsori abundente, ceata sau viscol sau daca, urmare a acestora, vizibilitatea scade sub 50 m. Daca aceste situatii intervin dupa inceperea jocului arbitrul poate decide intreruperea lui.
- c) terenul este acoperit cu zapada a carei grosime impiedica controlul si circulatia mingii;
- d) terenul are una sau mai multe portiuni acoperite de gheata care constituie pericol pentru integritatea corporala a jucatorilor si arbitrilor.

❖ Inceperea si reluarea jocului

Lovitura de incepere este modalitatea de incepere sau de reluare a jocului:

- la inceputul jocului;
- dupa inscrierea unui gol;
- la inceputul celei de-a doua reprize;
- la inceputul fiecarei reprize de prelungiri, daca este cazul.

Dintr-o lovitura de incepere se poate inscrie gol direct doar in poarta echipei adverse.

❖ Mingea in joc si afara din joc

Mingea este afara din joc atunci cand a depasit in intregime linia de poarta sau linia de margine fie pe pamant, fie in aer sau cand jocul a fost oprit de catre arbitru.

Daca mingea depaseste linia de margine, repunerea ei se va efectua cu piciorul de pe linia de margine sau din exteriorul acestei linii, din locul pe unde a parasit suprafata de joc, respectandu-se urmatoarele conditii:

- executantul sa repuna mingea in joc in cel mult 5 secunde de cand intra in posesia ei;
- mingea trebuie asezata pe linie sau in exteriorul acesteia si sa ramana nemiscata pana cand va fi lovita cu piciorul de catre executant;
- jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la cel putin 3 m de locul din care se executa lovitura.

Nu se poate inscrie un gol direct dintr-o repunere de la margine, decat daca mingea este atinsa sau jucata de catre un alt jucator. Daca mingea intra direct in poarta echipei adverse fara sa



fi fost atinsa inainte de un alt jucator se va acorda o lovitura de la poarta. Daca mingea intra direct in poarta propriiei echipe fara sa fi fost atinsa in prealabil de un alt jucator, se va acorda o lovitura de la colt echipei adverse.

Daca mingea depaseste linia de poarta atinsa ultima data de catre un jucator al echipei in atac (fara sa fie inscris gol), aceasta poate fi repusa in joc de catre portar fie cu mana fie cu piciorul sau de catre un jucator numai cu piciorul din orice punct al suprafetei de pedeapsa. Mingea este in joc odata ce a parasit suprafata de pedeapsa, iar jucatorii adversi nu au dreptul sa intre in aceasta suprafata pana cand mingea nu este in joc.

Se poate inscrie un gol numai in poarta echipei adverse, direct dintr-o lovitura de la poarta (fara ca mingea sa fi fost atinsa sau jucata de catre un alt jucator), doar daca mingea este jucata cu piciorul de catre executant, care poate fi portar sau jucator.

❖ Raportul de joc

Raportul de joc este documentul oficial al partidei. Arbitrul trebuie sa bifeze pe foaia de joc, in dreptul numelor jucatorilor din fiecare lot, titulari si rezerve, aflati la locul de desfasurare al meciului. Este de datoria managerului echipei sa stranga, in prealabil, actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte arbitrului, pana cu cel putin cincisprezece minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, capitani de echipa au obligatia sa semneze foaia de joc, pentru certificarea rezultatului, a avertismentelor si/sau eliminarilor, a marcatorilor si a oricaror altor posibile incidente avute in timpul desfasurarii jocului.

De asemenea ei trebuie sa nominalizeze un jucator de la echipa adversa considerat jucatorul meciului.

Deciziile arbitrului asupra faptelor in legatura cu jocul inclusiv dacă un gol a fost sau nu marcat si rezultatul jocului sunt definitive.

Arbitrul nu își poate schimba o decizie atunci când realizează că este incorectă sau la sfatul unui alt oficial de meci dacă jocul a fost reluat sau arbitrul a fluierat încheierea primei sau celei de-a doua reprize (inclusiv minutele de prelungire) și a părăsit terenul de joc sau meciul s-a încheiat.



❖ Numarul jucatorilor

Un joc se disputa intre doua echipe compuse din cate sase jucatori, dintre care unul este portar. Numarul jucatorilor de rezerva este de maximum noua.

❖ Inlocuirea jucatorilor

In timpul meciului este permis un numar nelimitat de schimbări. Jucatorii inlocuiti sunt obligati sa paraseasca terenul de joc iar cei inlocuitori sa intre pe teren numai prin zona prestabilita de organizator (prin spatele propriei porti, in dreptul bancii de rezerve proprii si fara a obtine un avantaj din aceasta inlocuire). Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul altuia. Schimbarile se pot petrece atat cand jocul este oprit, cat si in timpul desfasurarii acestuia.

Orice jucator poate inlocui portarul dar respectandu-se urmatoarele conditii:

- arbitrul sa fie informat in prealabil de inlocuirea respectiva;
- inlocuirea sa fie efectuata in timpul unei opriri a jocului;
- jucatorul sa imbrace un tricou de culoare distincta fata de ceilalti jucatori.

In caz de nerespectare a procedurii, jucatorii respectivi vor fi avertizati la prima oprire a jocului.

Pe banca de rezerve iau loc numai jucatorii de pe foaia de joc si managerul sau antrenorul echipei.

❖ Inscrierea unui gol

Un gol se considera inscris regulamentar atunci cand mingea a depasit in intregime linia de poarta intre stalpii portii si pe sub bara transversala, cu conditia ca, in prealabil, echipa care a inscris sa NU fi comis nici o abatere de la Legile Jocului. Nu se poate inscrie un gol direct cu mana in poarta adversa (inclusiv de catre portar, fie atunci cand mingea este in joc, fie cand este repusa de acesta cu mana din lovitura de la poarta).

Un gol este declarat valid doar in momentul in care aceasta situatie este confirmata de arbitrul partidei.



❖ Durata partidei

Un meci se desfășoară pe durata a două reprize de câte 20 de minute, cu pauza de cinci minute între ele. În cazul întreruperii jocului, cronometrul nu este oprit decât în cazul unor situații deosebite.

Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (de la 7 m) sau executarea unei lovituri de penalitate împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greseli cumulate (din punctul de la 10 m).

Dacă după cea de-a doua repriza rezultatul unei partide cu caracter eliminatork este egal, se va trece la executarea unor lovituri de departajare din punctul de la 7 m. Doar jucătorii prezenți în teren în momentul fluierului final au dreptul de a executa lovituri de departajare. Într-o primă instanță, se execută o serie de trei lovituri de echipă. În caz că egalitatea se menține, se continuă cu serii de câte o lovitură. Executanții loviturilor de departajare trebuie să fie diferiți și se vor putea repeta numai după ce toți cei șase jucători ai unei echipe au executat câte o lovitură.

Dacă, la sfârșitul meciului și înainte sau în timpul execuției loviturilor de departajare, o echipă este în superioritate numerică, aceasta trebuie să își reducă numărul de jucători pentru a avea tot atâția jucători ca și echipa adversă, arbitrul trebuind informat cu privire la numele și numărul fiecărui jucător exclus. Jucătorilor excluși nu li se permite să ia parte la executarea loviturilor de departajare (cu excepția situației de mai jos).

Un portar care nu mai poate continua jocul înainte sau în timpul executării loviturilor de departajare poate fi înlocuit de un jucător exclus în vederea aducerii la egalitate a numărului de jucători sau de un jucător înlocuitor înscris pe foaia de joc, portarul înlocuit nemaiputând participa la meci și neputând executa o lovitură de la 11 m.

Dacă portarul a executat deja o lovitură de la 11 m, jucătorul care îl înlocuiește nu poate executa o lovitură de departajare în cadrul aceleiași serii de lovituri.

Echipele îi pot solicita arbitrului câte un time-out de un minut în fiecare repriză (cu excepția reprizelor de prelungiri). Time-out-ul poate fi solicitat în orice moment al jocului, dar va fi acordat numai dacă echipa care îl solicită se află în posesia mingii și jocul este oprit. Time-outul nefructificat în prima repriză nu se reportează pentru cea de-a doua.



❖ Descompletarea echipei

O echipa nu poate continua un meci cu mai puțin de patru jucători (incluzând și portarul). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, arbitrul este obligat să oprească jocul, iar echipa respectivă va pierde prin forfait (5-0).

Un jucător care a fost eliminat de pe terenul de joc prin cumul de avertismente (primește două cartonase galbene pe parcursul aceluiași joc), poate fi înlocuit de către un jucător de rezervă după două minute cu excepția cazului în care echipa aflată în inferioritate primește gol, fie din acțiune, fie din fază fixă (lovitură liberă, lovitură de penalitate sau lovitură de pedeapsă, etc.) situație în care este permisă completarea numărului de jucători din teren.

Un jucător care a fost eliminat direct cu cartonaș roșu de pe terenul de joc, poate fi înlocuit de către un jucător de rezervă după cinci minute cu excepția cazului în care echipa aflată în inferioritate primește gol, fie din acțiune, fie din fază fixă (lovitură liberă, lovitură de penalitate sau lovitură de pedeapsă, etc.) situație în care este permisă completarea numărului de jucători din teren.

Un jucător care a fost eliminat de pe terenul de joc fie prin cumul de avertismente, fie prin primirea cartonașului roșu direct, nu mai poate să participe la jocul respectiv și va fi suspendat pentru etapă/etapele următoare în funcție de gravitatea abaterii.

❖ Mingea oficială

Pentru întreaga competiție, organizatorul pune la dispoziția echipelor mingea oficială.

❖ Echipamentul de joc

Organizatorul pune la dispoziția fiecărui participant la competiție câte o vestă specială de joc, pe care jucătorul are obligația să o poarte în timpul meciurilor, în măsura în care nu deține un echipament de joc în culori care se diferențiază de cele ale echipei adverse. Portarul va purta un tricou diferit față de ceilalți coechipieri.

Niciunui jucător nu îi este permis să folosească un echipament sau alte accesorii care îi pot pune în pericol integritatea fizică proprie sau altui jucător, incluzând orice fel de bijuterii.



Incaltamintea folosita de jucatori va fi una sport, adaptata suprafetei de joc (se interzic ghetetele de fotbal cu crampoane pentru teren natural, lame sau filet).

❖ **Asistenta medicala**

Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala in timpul desfasurarii meciurilor din campionat. Alegand sa participe in meciurile din cadrul campionatului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate.

Prin prezentul regulament, conducerea campionatului le aduce la cunostinta jucatorilor inscrisi in campionat necesitatea efectuarii de catre acestia a unui control medical periodic si a unuiia inainte de a participa la primul lor meci din campionat, riscul neefectuarii acestor controale medicale revenindu-le in totalitate jucatorilor.

5. Sanctiuni

❖ **Loviturile libere, lovitura de pedeapsa si de penalitate**

Toti jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la cel putin 5 m de locul executarii loviturii libere directe sau indirecte.

Pentru executarea unei lovituri libere directe sau indirecte, mingea trebuie sa fie oprita in momentul executarii, iar executantul nu trebuie sa atinga mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator.

- Daca executantul atinge mingea a doua oara cu piciorul dupa ce mingea a intrat in joc, lovitura libera fiind executata, inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, se acorda lovitura libera indirecta pentru echipa adversa. Daca in aceeasi situatie joaca mingea cu mana se va acorda o lovitura libera directa echipei adverse;
- Daca dintr-o lovitura libera directa sau indirecta mingea intra direct in poarta echipei executantului, se acorda lovitura de colt pentru echipa adversa;
- In cazul in care, in urma unei lovituri libere indirecte, mingea intra direct in poarta echipei adverse, aceasta beneficiaza de o lovitura de la poarta;



- Daca mingea aflata in joc este trimisa in mod intentionat spre propriul portar si acesta o joaca cu mana in propria suprafata de pedeapsa, se va acorda o lovitura libera indirecta echipei adverse si va fi executata de pe linia suprafetei de pedeapsa din punctul cel mai apropiat de locul in care s-a comis abaterea.

In cazul loviturilor libere indirecte acordate in suprafata de pedepasa in favoarea echipelor din aparare, mingea poate fi asezata in orice punct al acestei suprafete.

Exista situatii cand arbitrul ridica mana deasupra capului, dar nu pentru a indica o lovitura libera indirecta:

- pentru a indica numarul de greseli cumulate de catre echipa (obligatoriu la a 5-a abatere sanctionabila cu lovitura libera directa);
- pentru a indica faptul ca a inceput cronometrarea timpului in care mingea trebuie repusa in joc - 6 secunde, de catre portar in timpul jocului si 5 secunde la repunerea de la margine sau lovitura de la colt.

Atacul prin alunecare asupra unui adversar nu este permis si va fi sanctionat cu lovitura libera indirecta daca jucatorul joaca mingea si cu lovitura libera directa daca nu joaca mingea.

❖ Cumul de greseli

Toate **loviturile libere directe** descrise sunt greseli care **se cumuleaza, cu exceptia jucarii mingii cu mana (hent)**. Primele cinci greseli cumulate de o echipa in fiecare repriza vor fi inregistrate de arbitru si anuntate de acesta cu glas tare, ridicand mana si indicand numarul 5, pentru ca a sasea si urmatoarele greseli din fiecare repriza sa fie sanctionate cu lovituri de penalitate.

Numarul abaterilor cumulate si sanctionabile cu lovitura de penalitate este valabil doar pentru fiecare repriza in parte.

Procedura

- Loviturile de penalitate pentru greselile cumulate se executa de la 10 m, fara zid;
- Portarul trebuie sa ramana pe propria linie de poarta, cu fata la executant, intre stalpii portii pana cand mingea a fost lovita cu piciorul;
- Toti ceilalti jucatori trebuie sa ramana pe terenul de joc, in afara suprafetei de pedeapsa si in spatele punctului de penalitate de la 10 m pana cand mingea a fost atinsa pentru a fi pusa in miscare;



- Daca un jucator incearca sa il impiedice pe executant acesta va fi sanctionat pentru comportare nesportiva;
- Jucatorul executant al loviturii libere trebuie sa loveasca mingea cu piciorul, cu intentia clara de a inscrie un gol, neavand voie sa-i paseze unui coechipier. Acelasi lucru este valabil si in cazul executarii unei lovituri de pedepsa de la 7 m sau de departajare.

❖ Avertismente si eliminari (cartonas galben/rosu)

Cumulul de trei, cinci si sapte cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonas galben dupa cel de-al saptelea nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Dupa prima faza a campionatului, numarul de cartonase se reseteaza iar cumulul de 2 cartonase galbene primite in play-off/play-out atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Suspendarile primite in prima faza a campionatului raman valabile pentru ce de-a doua faza.

Un jucator care este eliminat de pe terenul de joc (cartonas rosu), se sanctioneaza astfel:

- Cartonasa rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci;
- Cartonasa rosu direct, cu suspendare pentru cel putin un meci, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

❖ Greseli si comportari nesportive

Greseli care se sanctioneaza cu avertisment (cartonas galben)

Un jucator va fi avertizat atunci cand comite una din urmatoarele greseli:

1. întârzierea reluării jocului;
2. protest prin vorbă sau gest;
3. intră, reintră sau părăsește în mod voit terenul de joc fără permisiunea arbitrilor;
4. nu respectă distanța prevăzută de regulament, când jocul se reia cu o lovitură de la colț, o lovitură liberă sau o aruncare de la margine;
5. încalcă cu persistență Legile Jocului (nu există un număr specific sau model de abateri care să constituie “persistență”);



6. comportare nesportivă.

Un jucator inlocuitor va fi avertizat atunci cand comite una din urmatoarele greseli:

1. întârzie reluarea jocului;
2. protest prin vorbă sau gest;
3. intră sau reintră pe terenul de joc fără permisiunea arbitrului;
4. comportare nesportivă.

Greseli care se sanctioneaza cu eliminare (cartonas rosu)

Un jucator sau jucator inlocuitor va fi eliminat in urmatoarele conditii:

1. Se face vinovat de fault grosolan;
2. Comportament violent;
3. Scuipa spre un adversar sau orice alta persoana;
4. Foloseste cuvinte sau face gesturi jignitoare, injurioase si/sau grosolane;
5. Impiedica echipa adversa sa inscrie un gol sau opreste o ocazie evidenta de gol atingand intentionat mingea cu mana (face exceptie portarul, in propria suprafata de pedeapsa);
6. Opreste un adversar care se deplaseaza catre poarta adversa avand o situatie clara de inscriere a unui gol, comitand o greseala care se sanctioneaza cu lovitura libera (dacă nu este cazul celor mai jos subliniate);
7. Primeste al doilea avertisment in cursul aceluiasi joc.

Un jucator care a fost eliminat nu va mai putea lua parte la jocul respectiv si nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve, el fiind obligat sa paraseasca incinta terenului de joc.

❖ Abateri si sanctiuni disciplinare

Un jucator care isi scoate tricoul, sau isi acopera capul cu el, dupa ce a inscris un gol va fi avertizat (cartonas galben) pentru comportare nesportiva.

Atacul care pune in pericol integritatea fizica a unui adversar se sanctioneaza ca greseala grava (cartonas rosu) si cu o etapa de suspendare. Daca atacul este unul intentionat cu vadita intentie, agresivitate si intensitate, fara nicio sanasa de a juca mingea, jucatorul vinovat va fi suspendat cel putin doua etape.



Bruscarea (impingerea) unui adversar, fara minge se va considera comportare violenta si se va sanctiona cu eliminare (cartonas rosu) si cu doua etape de suspendare.

Folosirea cuvintelor injurioase, gesturilor jignitoare, grosolane, sau scuiparea oricarei persoane aflate pe terenul de joc (jucator, oficial) se vor sanctiona cu eliminare si minim trei etape de suspendare.

Orice actiune de simulare care are loc pe terenul de joc si care are ca scop inselarea arbitrilor este considerata comportare nesportiva si sanctionata cu avertisment (cartonas galben).

Orice comportare violenta (folosirea brutalitatii sau a fortei excesive impotriva unui adversar, impotriva unui coechipier, arbitru, sau oricarei alte persoane) sau in afara acestuia (in zona bancii de rezerve, sau in afara incintei terenului de joc) se sanctioneaza cu **ELIMINARE DIN CAMPIONAT**.

❖ Alte sanctiuni

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestora si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau aduce prejudicii de imagine brand-ului Sports Events sau oricarei persoane implicate in campionat.

❖ Neprezentarea sau intarzierea la jocuri

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una sau ambele echipe nu se prezinta la stadion ori se prezinta cu mai putin de patru jucatori se va aplica termenul de maximum 15 minute dupa care arbitrul va fluiera sfarsitul jocului si va consemna in raportul de arbitraj situatia respectiva. **Echipa in cauza va pierde meciul prin neprezentare cu scorul de 5-0.**

❖ Amanarea jocurilor

Amanarea jocurilor in aceasta editie de campionat nu este permisa.



❖ Retragerea de pe terenul de joc

În situația în care, indiferent de motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înainte de consumarea timpului regulamentar, arbitrul va aplica regula celor 3 minute. Dacă echipa în cauză nu se conformează, arbitrul va fluiera finalul jocului, iar echipa în cauză va fi sancționată cu pierderea jocului prin forfait.

Dacă diferența de scor înregistrată în teren în momentul întreruperii jocului este mai mare de 5-0, se va menține rezultatul din teren.

❖ Formularea contestațiilor

Echipele care apreciază că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și sustină cauza numai în baza unei contestații scrise în raportul de arbitraj.

Echipele au dreptul de a introduce contestații înainte, în pauză, sau după terminarea jocului, astfel:

- Dacă se contestă dreptul de joc al unui sau al mai multor jucători din echipa adversă, înscrise în raportul de arbitraj, aratându-se motivele în mod concret;
- Dacă se contestă identitatea unui sau mai multor jucători înscrise în raportul de arbitraj.

Sesizarea se face din oficiu de către organizator, nefiind necesară formularea unei contestații, în cazul jucătorilor aflați în stare de suspendare (cumul de cartonase galbene sau cartonase roșu) și care participă totuși la joc.

Contestațiile se fac în scris, se înregistrează în raportul de arbitraj și se semnează de către delegatul sau capitanul echipei, în prezența arbitrilor și a delegatului sau capitanului echipei adverse, care semnează de luare la cunoștință.

În cazul în care jucătorul contestat nu intră pe teren în partida respectivă, arbitrul va consemna acest lucru în raportul de arbitraj, în acest caz contestația rămânând fără obiect.

În ceea ce privește contestațiile referitoare la dreptul de joc, delegații echipelor au obligația de a înscrive în mod explicit în raportul de arbitraj motivul pentru care este contestat jucătorul (ex:



este angajat de mai puțin de trei luni în cadrul companiei respective), dacă există, în caz contrar urmând a fi respinse ca neregulamentare.

În vederea procesării unei contestații, se percepe o taxă de contestație în valoare de 100 lei, valabilă pentru fiecare jucător contestat.

Taxa de contestație se plătește în numerar la sediul organizatorului sau prin virament, în termen de 48 de ore de la înregistrarea contestației. Neplata taxei de contestație atrage după sine respingerea acesteia ca fiind netaxată și respectiv omologarea jocului cu rezultatul înregistrat pe teren. Taxele de contestație, indiferent de modul de soluționare a cauzei, nu se restituie.

În cazul contestației ce are drept obiect calitatea de angajat a unui jucător, aceasta se soluționează prin prezentarea de către jucătorul în cauză, în termen de 5 zile lucrătoare de la admiterea contestației, a unor informații suplimentare sub forma unui document semnat și stampilat de angajator privind relația de colaborare dintre cele două părți. Acest document trebuie să precizeze clar natura relației dintre cele două părți și data începerii respectivei relații contractuale.

În cazul neprezentării de către jucătorul ce face subiectul contestației a informațiilor suplimentare în termenul stabilit de 5 zile lucrătoare, jucătorul în cauză pierde dreptul de joc în competiție. Dacă nici în termen de 10 zile lucrătoare de la depunerea contestației, jucătorul nu prezintă documentul descris anterior, echipa jucătorului în cauză va fi descalificată.

În toate cazurile, organizatorul competiției va comunica în scris echipelor implicate decizia luată.

Contestațiile soluționate de organizatorul competiției și dovedite neîntemeiate, se resping ca nefondate, iar cele făcute contrar prevederilor acestui regulament (tardive, netaxate, nesustinite, nesemnate, etc.), se resping, de asemenea, ca neregulamentare.

Dacă în urma unei contestații se constată că o echipă a încălcat articolele prezentului regulament în ceea ce privește dreptul de joc, sau a încercat să inducă în eroare organizatorul și adversarii prin folosirea unui alt jucător decât cei care au fost înscrși și anunțați în lotul oficial al echipei, va fi exclusă din competiție.

6. Sistemul competițional

Campionatul va alinia la start 8 echipe care vor fi repartizate în două grupe, A și B, de câte 4 echipe fiecare, repartizarea urmând a se face atât pe baza clasamentului din ediția anterioară de



campionat (pentru echipele care au participat la editia de toamna 2025) cat si prin tragere la sorti pentru cele noi astfel:

- 1) Cele 4 echipe prezente in editia de toamna 2025, care de altfel au si fost clasate pe primele 4 locuri la sfarsitul campionatului, vor fi repartizate astfel: locul 1 si locul 3 vor fi repartizate in grupa A, locul 2 si locul 4 vor fi repartizate in grupa B.
- 2) Prima si cea de-a treia echipa extrase la tragerea sorti vor completa grupa A, in timp ce cea de-a doua si cea de-a patra vor completa grupa B.

Campionatul se va desfasura in doua faze, prima faza sub forma de campionat regulat fiecare echipă disputând câte 1 joc tur-retur cu fiecare din celelalte 3 echipe din grupa, campionat in urma caruia, in faza a II-a Play-Off/Play-Out, disputata sub formatul semifinale/finale, echipele vor evolua pentru locurile 1-4 din Play-Off/Play-Out astfel:

- locul 1 grupa A vs. locul 2 grupa B intr-un singur meci direct si locul 2 grupa A vs. locul 1 grupa B intr-un singur meci direct. Invingatoarele acestor meciuri vor evolua intr-un singur meci direct pentru locurile 1-2 Play-Off, la fel si invinsele pentru locurile 3-4 Play-Off.
- locul 3 grupa A vs. locul 4 grupa B intr-un singur meci direct si locul 4 grupa A vs. locul 3 grupa B intr-un singur meci direct. Invingatoarele acestor meciuri vor evolua intr-un singur meci direct pentru locurile 1-2 Play-Out, la fel si invinsele pentru locurile 3-4 Play-Out.

Se vor acorda 3 puncte la victorie, 1 punct la egal si 0 puncte la infrangere pentru meciurile din prima faza. Criteriile de departajare în clasamentul fiecărei faze dupa ce s-au jucat toate meciurile programate in faza respectiva sunt în ordine: numărul mai mare de puncte, rezultatele directe, golaveraj total*, numarul mai mare de goluri înscrise, numarul mai mic de goluri primite, clasament fair-play, tragere la sorti.

In caz de egalitate intre trei sau mai multe echipe, pentru departajare se va face un clasament in care se vor lua in considerare doar rezultatele inregistrate intre aceste echipe aflate la egalitate. Daca si in urma acestui clasament doua echipe se afla la egalitate se vor lua in considerare criteriile prevazute mai sus: rezultatele meciurilor directe, golaveraj general in cadrul acestui clasament, numar mai mare de goluri marcate, numarul mai mic de goluri primite, clasament fair-play, tragere la sorti. Daca trei sau mai multe echipe in urma alcatuirii acestui clasament separat se afla la egalitate, criteriile de departajare vor fi pe rand: golaveraj general in cadrul acestui clasament, numar de goluri marcate, numarul mai mic de goluri primite, clasament fair-play, tragere la sorti.

Clasamentul fair-play presupune acordarea cate unui punct pentru fiecare cartonas galben primit, 2 puncte pentru fiecare cartonas rosu primit din cumul de avertismente, 3 puncte pentru



fiecare cartonas rosu direct primit, 5 puncte pentru neprezentare. Ordinea echipelor in clasamentul fair-play va fi stabilita invers proportional cu numarul de puncte astfel primite. Criteriile de departajare în clasamentul fair-play dupa ce s-au jucat toate meciurile programate sunt în ordine: cele mai putine neprezentari, cele mai putine cartonase rosii primite, cele mai putine cartonase rosii primite direct.

* Pentru departajarea la golaveraj in cazul in care doua echipe sunt la egalitate de puncte, doar in situatia in care acestea au beneficiat de un numar inegal de victorii la masa verde prin neprezentarea adversarilor, se va aplica media golevarajului in meciurile efectiv disputate pe teren (golaveraj/nr jocuri), echipa cu media mai mare dintre cele doua fiind declarata castigatoare.