



Campionatul Corporate Tenis de Masa Sports Events

Regulament

~ editia de primavara - vara 2024 ~

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii, elementele fundamentale sunt spiritul de fair-play si respectul reciproc intre oameni. Totodata se incurajeaza dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii unei companii cat si cu cei din celelalte companii inscrite in campionat, chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Jucatorii

✓ Dreptul de joc

Toti jucatorii inscristi in competitie trebuie sa cunoasca si sa respecte regulile jocului. Au calitatea de jucatori acei angajati ai companiilor inscrite care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul pentru Tenis de Masa stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit din minim 3 si maxim 8 jucatori si poate fi schimbat pe parcursul acesteia doar in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare), facandu-se dovada respectivelor situatii.

Drept de joc au persoanele care detin de cel putin trei luni fata de data inscrierii un contract de munca full-time sau o relatie de munca exclusiva si de tip full-time, pe termen nelimitat sau limitat la minimum un an, cu compania pe care o reprezinta sau sa fie actionar majoritar al acesteia. Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor. Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un jucator isi inceteaza relatia contractuala cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi jucator in lotul acelei companii. In acest caz, capitanul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in



cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea jucatorului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea urmatorului meci pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul jucator si intrunirea conditiilor pentru noul jucator).

✓ **Capitanul de Echipa**

Capitanul echipei poate avea si calitatea de jucator fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la campionat.

3. Oficialii

✓ **Arbitrul**

Partidele nu vor beneficia de arbitru, jucatorii arbitrandu-se singuri. Eventualele neintelegeri urmeaza a fi rezolvate pe cale amiabila. Toti jucatorii participanti inteleg sa respecte prezentul regulament, publicat pe site-ul oficial al competitiei. Abaterile disciplinare vor fi analizate de catre Comisia de Disciplina a campionatului, sanctiunile urmand a fi aplicate conform regulamentelor oficiale publicate de federatiile internationale. De asemenea, organizatorul isi rezerva dreptul de a introduce si de a pune in aplicare si alte sanctiuni decat cele prevazute in acestea.

✓ **Observatorul de joc**

La toate jocurile din cadrul campionatului, reprezentantul competitiei de la masa oficiala este autoritatea suprema in privinta organizarii. Acesta vegheaza asupra bunei desfasurari a competitiei. Tot acesta ia masurile necesare, inaintea, in timpul si dupa desfasurarea meciului, in cazul aparitiei unor probleme organizatorice



sau a unor abateri de la regulamentele validate. Pentru orice abatere de la regulament se pot face sesizari doar in timpul desfasurarii etapei. Sesizarile ulterioare nu vor fi luate in calcul.

✓ **Comitetul de conducere**

Comitetul de conducere este forul suprem al competitiei, deciziile acestuia fiind definitive si irevocabile. Comitetul de conducere intruneste Comisia de Disciplina, insarcinata cu analizarea tuturor abaterilor disciplinare savarsite cu prilejul desfasurarii meciurilor, pe teren si in afara acestuia, a sesizarilor, reclamatilor si cu dictarea sanctiunilor, in conformitate cu prezentul regulament. Comitetul de conducere se poate autosesiza daca observa nereguli sau abateri de la prezentul regulament.

Hotararile Comitetului de Conducere, referitoare la sanctiuni sau la eventuale modificari de regulament, vor fi comunicate in cel mai scurt timp capitanilor de echipa.

✓ **Raportul de joc**

Raportul de joc este documentul oficial al partidei.

Este de datoria Capitanului de echipa sa stranga actele de identitate ale tuturor jucatorilor prezenti si sa le prezinte organizatorului, pana cu cel putin 15 (cincisprezece) minute inaintea orei de start a meciului. Organizatorii isi rezerva dreptul de a solicita in orice moment prezentarea actului de identitate al jucatorilor, pentru indepartarea oricarei suspiciuni in timpul desfasurarii partidelor din cadrul campionatului.

Dupa incheierea jocului, reprezentantii echipelor au obligatia sa semneze pe foaia de joc, Raportul de joc, pentru certificarea rezultatului. Capitanul de echipa va aduce la masa oficialilor Raportul de joc completat si semnat asa cum se descrie mai sus.



✓ **Jucatori profesioniști**

Au drept de joc toti jucatorii amatori si jucatorii legitimati, inasa doar daca se incadreaza in una din categoriile urmatoare: promotie, onoare sau calificari. Orice nivel peste calificari nu are drept de joc.

✓ **Asistenta medicala**

Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala in timpul desfasurarii meciurilor din campionat. Alegand sa participe in meciurile din cadrul campionatului, jucatorii isi asuma intreaga raspundere pentru starea lor de sanatate.

Prin prezentul regulament, organizatorii le aduc la cunostinta jucatorilor inscrisi in campionat necesitatea efectuarii de catre acestia a unui control medical periodic si a unuia inainte de a participa la primul lor meci din campionat. Riscurile medicale rezultate din neefectuarea acestor controale medicale revenindu-le in totalitate jucatorilor.

4. Desfasurarea Jocului

Meciurile se vor disputa dupa sistemul "cel mai bun din cinci seturi". Setul este castigat de jucatorul/echipa care ajunge primul/prima la 11 puncte, urmand a se prelungi in caz de egalitate la 10, pana cand unul dintre jucatori/una dintre echipe se desprinde la o diferenta de 2 puncte. Castigator va fi declarat jucatorul/perechea de jucatori care acumuleaza primul/prima 3 seturi in favoarea sa.

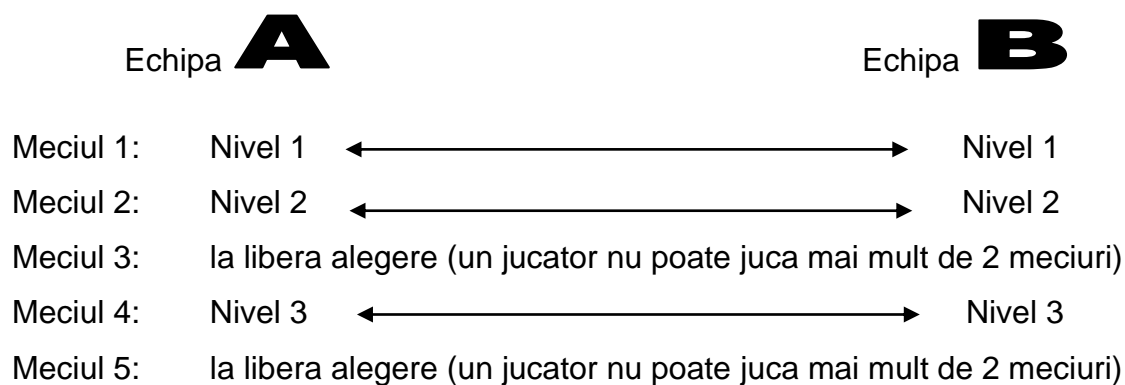
Un jucator care tocmai a incheiat un meci, are dreptul la o pauza de odihna de maxim 5 minute inainte de meciul urmator in care este programat sa evolueze.

Este obligatoriu ca in decursul intalnirii dintre doua echipe, pentru fiecare dintre acestea sa joace cel putin 3 sportivi. Fiecare jucator poate intra la maxim 2 meciuri (fie simplu sau dublu) dintr-o intalnire. Conditia principala a competitiei este ca meciurile de simplu 1, 2 si 4 sa fie jucate de sportivi diferiti, respectandu-se nivelul valoric declarat, urmand ca meciurile 3 (meciul de dublu) si 5 (meciul de simplu) sa fie la libera alegere (tinandu-se cont si de strategia fiecărei echipei).

Timul alocat perioadei de incalzire inainte de fiecare meci este de 5 minute.

Astfel, sistemul de joc va fi urmatorul (a se vedea si schema de mai jos):

- **Primul meci** – simplu: Jucatorul de nivel 1 din echipa A cu jucatorul de nivel 1 din echipa B
- **Al doilea meci** – simplu: Jucatorul de nivel 2 din echipa A cu jucatorul de nivel 2 din echipa B
- **Al treilea meci** – dublu: la alegerea fiecărei echipe
- **Al patrulea meci** – simplu: Jucatorul de nivel 3 din echipa A cu jucatorul de nivel 3 din echipa B
- **Ultimul meci** – simplu: la alegerea fiecărei echipe



5. Sistemul competitional

✓ Intalnirile

O intalnire intre doua companii consta in patru meciuri de simplu si unul de dublu disputate la aceeasi masa de fiecare echipa. O echipa este declarata invingatoare a unei intalniri in momentul in care castiga cel putin trei din cele cinci meciuri. Indiferent de evolutia scorului, se vor disputa toate cele 5 meciuri. Toate intalnirile se vor desfasura dupa acelasi sistem de joc.

✓ Faza 1 - Grupe inferioare

Formatul propus presupune impartirea echipelor in patru grupe, A, B, C si D, a cate patru echipe. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei intalniri dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. La finalul celor 3 etape din faza grupelor, echipele clasate pe



primele doua locuri din fiecare grupa se califica in Grupa ELITE, iar celelalte doua echipe se vor califica in Grupa FINEST.

✓ **Faza 2 - Grupe superioare**

Echipele clasate pe locurile 1 si 2 vor forma grupa ELITE si vor juca „fiecare cu fiecare”, iar echipele clasate pe locurile 3 si 4 vor forma grupa FINEST si vor urma acelasi sistem de joc. In urma acestor grupe, se va stabili separat podiumul celor 2 categorii.

✓ **Clasamentele**

Ordinea criteriilor de departajare a echipelor in grupe, este dupa cum urmeaza: numarul de intalniri castigate, rezultatul intalnirii directe, meci-averaj, set-averaj, punct-averaj. Averajul fiind diferenta dintre numarul de meciuri, respectiv seturi, respectiv puncte, castigate si numarul echivalent al celor pierdute. ***Criteriile de departajare se aplica doar echipelor aflate la egalitate de puncte in ambele faze ale campionatului.***

5. Cateva reguli generale

✓ **Echipamentul**

Jucatorii pot avea orice fel de echipament, exceptie facand tricouri albe, pentru a nu se confunda cu mingea.

✓ **Reprogramarile**

[In editia de primavara - vara 2024 a Campionatului Corporate de Tenis de Masa, nu sunt acceptate reprogramari.](#)

6. Abaterile

✓ **Neprezentarea sau intarzierea la jocuri**

Jocurile oficiale vor incepe la ora stabilita de forul organizator. Daca una dintre echipe nu se prezinta la joc se va aplica termenul de maximum 15 minute dupa care organizatorul va consemna in raportul de joc, infrangerea acesteia cu scorul de 5-0.

Fiecare echipa are obligatia sa alinieze la ora jocurilor minim trei jucatori. Daca o echipa se prezinta cu mai putin de trei jucatori, jocul se va disputa amical si echipa in cauza va pierde cu 5-0.

✓ **Retragerea de pe terenul de joc**

In situatia in care, indiferent de motive, o echipa se retrage din teren si refuza sa reia jocul, situatia respectiva va fi consemnata in raportul de joc.

In termen de 48 de ore de la respectiva situatie echipele vor primi decizia forului organizator, in urma intrunirii Comisiei de Disciplina.

In situatia in care, in timpul unui meci, unul dintre jucatori se afla in imposibilitatea de a continua, rezultatul meciului va fi calculat tinandu-se cont de scorul inregistrat in acel moment (ex.: jucatorul A il conduce pe jucatorul B cu 5-3 in primul set. Jucatorul A se accidenteaza si nu mai poate continua. Castigator este declarat jucatorul B, cu scorul de 11-5, 11-0, 11-0). Rezultatul in cauza este luat in considerare la stabilirea clasamentelor.

✓ **Alte sanctiuni**

In afara de prevederile regulamentului, organizatorul isi rezerva dreptul aplicarii unor penalizari suplimentare (suspendarea temporara a dreptului de participare sau excluderea din campionat), in situatia in care un jucator/o echipa nu respecta prevederile acestuia si/sau afecteaza buna desfasurare a campionatului si/sau aduce prejudicii de imagine brand-ului Sports Events sau oricarei persoane implicate in campionat.