



Campionatul Corporate de Karting Sports Events

~ editia de primavara 2026 ~

REGULAMENT

1. Concept Competitional

La baza acestei competitii elementele fundamentale sunt spiritul fair-play si respectul reciproc intre oameni, dorindu-se totodata dezvoltarea relatiilor interpersonale intre angajatii companiilor chiar in conditiile unei competitii stranse.

2. Participantii

✓ Dreptul de joc

Toti participantii inscrisi in competitie trebuie sa respecte regulile jocului. Au calitatea de piloti acei angajati ai companiilor inscrise care figureaza in lotul actualizat al echipelor participante, conform prezentului regulament. Lotul stabilit de o companie inainte de inceperea competitiei este alcatuit din patru participanti si nu poate fi schimbat pe parcursul acesteia decat in cazuri speciale (incetarea relatiei contractuale sau in conditii de accidentare facandu-se dovada respectivelor situatii).

Odata cu inscrierea, echipele garanteaza calitatea de angajat a fiecaruia dintre jucatorii lor (acestia trebuie sa detina de cel putin trei luni fata de data inscrierii un contract de munca full-time sau o relatie de munca exclusiva si de tip full time, pe termen nelimitat sau limitat la minimum 6 luni, cu compania pe care o reprezinta sau sa fie actionar majoritar al acesteia).

Certificarea calitatii de angajat a fiecarui membru al echipei este conferita de adeverinta eliberata in acest sens de compania pe care o reprezinta.

In momentul in care un pilot isi inceteaza relatia contractuala cu o companie participante in campionat, acesta isi pierde dreptul de a fi participant in lotul acelei companii. In acest caz, managerul echipei in cauza are datoria sa-i informeze in cel mai scurt timp pe organizatori. Inlocuirea pilotului respectiv cu un altul este permisa, dar cu conditia ca acest proces sa aiba loc cu cel putin doua zile inaintea cursei pentru respectarea termenilor din regulament (dovedirea intreruperii relatiilor de munca cu fostul pilot/intrunirea conditiilor pentru noul pilot).



✓ **Managerul echipei**

Managerul echipei poate avea si calitatea de participant fiind totodata desemnat pentru intermedierea relatiei cu organizatorul si cu toti membrii propriei echipe. Acesta are sarcina de a confirma lotul care va reprezenta compania si de a se asigura de respectarea obligatiilor ce rezulta din calitatea de echipa participante la concurs.

✓ **Reguli pentru desfasurarea competitiei**

Pe toata durata concursului, pilotii sunt obligati sa respecte toate aspectele regulamentului, sa aiba un comportament civilizat, sa evite pericolele si sa respecte semnificatiile steagurilor de avertizare.

In cazul opririi neasteptate pe pista a unui kart, este INTERZIS sa coborati din kart. Ridicati o mana pentru a semnala personalului de pista. In cazul defectarii kart-ului, sau incetinirii neprevazute este obligatoriu sa semnalati personalului de pista prin ridicarea unui brat. Inclusiv reintrarea la box-uri trebuie semnalata prin ridicarea unui brat.

✓ **Incalzirea, procedura de start, desfasurarea andurantei si penalizari -reguli generale**

Fiecare participant va testa pista si va dispune de 5 minute de incalzire inainte de inceperea concursului. Capitanii sau reprezentantul echipei este cel care intra in calificari (durata sesiunii de calificare este de 5 minute) si in functie de cel mai bun timp (BEST LAP) va fi desemnata ordinea pentru dispunerea kart-urilor pe grila de start.

Timpul alocat unui pilot/echipa este de minim 5 minute, **fiecare pilot va intra pe pista de minim 2 ori, in functie de ordinea transmisa. Se efectueaza minim 8 opriri pentru schimbarea pilotului.**

Pilotii se vor afla in kart-uri, iar la prezenta steagului verde fiecare va pleca in cursa.

Steagurile vor fi respectate pe toata durata competitiei.

Loviturile intentionate care destabilizeaza echipa adversa vor fi sanctionate la desemnarea punctajului, o lovitura fiind echivalenta cu retinerea a doua ture .

Echipa ce nu respecta minimul de 5 minute alocate fiecarui participant este penalizata cu 2 ture din totalul turelor in cursa de anduranta.

Dupa cele 90 de minute de anduranta, primele 3 echipe vor urca pe podium.

Va fi declarata echipa castigatoare, echipa care parcurge cele mai multe ture in timpul alocat andurantei, iar in cazul in care exista egalitate la numarul de ture, departajarea se face in functie de media timpului obtinut in anduranta.



✓ **Sosiri la box-uri si reguli generale**

Schimbul pilotilor se face dupa minim cele 5 minute alocate fiecarui pilot, schimbul se face strict la libera alegere a echipelor, cu respectarea ordinii transmise, conform indicatiilor organizatorului. Capitanul echipei va declara la inceputul competitiei ordinea pilotilor in concurs, aceasta nemaiputand fi modificata ulterior. Capitanul echipei este cel care va semnala numarul pilotului care urmeaza in competitie.

Este interzisa impingerea kart-ului la repornire.

In cazul aparitiei steagului ROSU, ce reprezinta un accident, incident sau alt pericol ce pericliteaza buna desfasurare a evenimentului, pilotii sunt obligati sa se opreasca la boxe, ulterior cursa porneste in functie de ordinea intrarii la boxe sub steagul rosu.

Pe intreaga durata a unei curse, fiecare echipa trebuie sa asigure la boxa echipei prezenta unei persoane din cadrul echipei (team manager sau pilot).

Schimbarea directiei de mers de mai mult de 2 ori, cu intentia clara de incomodare a altor piloți se sancționează cu o penalizare de 2 ture din timpul total de ture, la sfarsitul cursei de anduranta.

La schimbarea pilotului in zona de pit (grila de schimbare pilot) viteza se reduce la minim, nerespectarea acestei reguli, se sanctioneaza cu penalizare 2 ture.

La plecare din grila, dupa schimbul pilotilor, acestia raman cu viteza redusa pana la terminarea zonei de pitstop (sfarsitul boxelor) se asigura in momentul in care intra pe circuit, din partea stanga. In caz de producerea accidentelor in aceasta zona vinovatul este pilotul care nu se asigura la reintrarea pe circuit si la plecarea din zona de schimbare pilot.

Piloții trebuie sa respecte întotdeauna semnalizarile arbitrilor. Este interzis orice fel de pilotaj agresiv care are ca rezultat coliziuni între karturi Organizatorul intelege si accepta coliziunile accidentale, dar cele deliberate vor fi sanctionate.

În timpul concursului, în cazul unei ieșiri în decor, piloții nu au voie sa reintre pe pistă prin crearea unui avantaj (scurtarea traseului);

Este interzisă folosirea căștilor open face, tip jet-ski sau motocross;

Este interzisă folosirea telefoanelor sau a mijloacelor de comunicare la distanță pentru a lua legatura cu pilotul din kart.

In cazul unei defectiuni tehnice, pilotul in cauza are obligatia de a manevra kartul intr-o zona sigura (daca este posibil). Problema aparuta se va semnaliza prin ridicarea mainii.



Un membru din echipa tehnica va intra pe circuit cu un kart nou, pentru a schimba kartul defect.

După echiparea corespunzătoare a kartului de schimb (pilotul poate reveni pe circuit. Pilotul care revine pe circuit are obligatia de a se asigura înainte de a reintra în concurs si de a repune kartul pe pista prin locul pe unde a iesit.

Nu se vor aplica compensari pentru timpul sau turele pierdute pentru echipele care intampina probleme tehnice.

Depasirile pe circuit sunt permise, cu mare atentie, si efectuate in siguranta fara a incomoda sau acrosa alti participanti, depasirile care sunt efectuate in mod necorespunzator si destabilizeaza echipa/echipele adverse sunt sanctionate, decizia ramanand la latitudinea organizatorului tehnic al competitiei(Oficialul AMCKART).

Vor fi prezentate noțiunile generale de securitate, precum și cele specifice circuitului utilizat, punctele importante din Regulament și Programul competiției și se vor clarifica aspecte legate de alte situații ce pot apărea în derularea competiției. Prezența la Briefing este obligatorie. Intarzierea sau absenta de la briefing vor fi sanctionate. Participantii vor semna pentru prezenta intr-un tabel pus la dispozitie de organizatori.